



MATEMÁTICAS II

CONVOCATORIA JULIO 2023

Ejercicio 1. (Álgebra)

- a) Obtener todas las ecuaciones del sistema $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y - z = 3 \end{cases}$
- b) Determinar todos los $a, b \in \mathbb{R}$ para que $x = 5, y = -2, z = -2$ sea solución del sistema

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y - z = 3 \\ ax + 2ay + bz = b \end{cases}$$

¿Para cuáles de esos valores la solución del sistema es única?

Solución:

a) $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y - z = 3 \end{cases}$ llamamos $z = \lambda \Rightarrow \begin{cases} x + y = 1 - \lambda \\ x + 2y = 3 + \lambda \end{cases} \xrightarrow{F_2 - F_1} \begin{cases} x + y = 1 - \lambda \\ y = 2 + 2\lambda \end{cases} \Rightarrow$

$$x = 1 - \lambda - 2 - 2\lambda = -1 - 3\lambda$$

Tendrá infinitas soluciones dependientes de parámetro λ que serán:

$$x = -1 - 3\lambda, y = 2 + 2\lambda \text{ y } z = \lambda$$

b) $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y - z = 3 \\ ax + 2ay + bz = b \end{cases}$ sustituimos las soluciones $x=5, y=-2$ y $z=-2$ y obtenemos:

$$\begin{cases} 5 - 2 - 2 = 1 \\ 5 - 4 + 2 = 3 \\ 5a - 4a - 2b = b \end{cases} \text{ con la última ecuación tenemos } a = 3b \text{ y así el sistema quedará:}$$

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + 2y - z = 3 \\ 3bx + 6by + bz = b \end{cases}$$

Formamos la matriz y la matriz ampliada:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 3b & 6b & b \end{pmatrix} \text{ y } A^* = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \\ 3b & 6b & b & b \end{pmatrix}$$

Calculamos el determinante de la matriz A y lo igualamos a 0.

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 3b & 6b & b \end{vmatrix} = 2b - 3b + 6b - 6b - b + 6b = 4b = 0 \Rightarrow b = 0$$

Con el valor de b obtenido, estudiamos el sistema.

- $b = 0$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad A^* = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



Rango A:

$$|A| = 0 \Rightarrow \text{buscamos un menor de orden inferior} \neq 0. \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{Rango } A = 2$$

Rango A*:

Cualquier menor de orden 3 es 0 puesto que tendrán una fila con ceros.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{Rango } A^* = 2$$

$$\text{Como } \text{rango } A = \text{rango } A^*$$

según teorema de Rouché Fröbeius tenemos SISTEMA COMPATIBLE INDETERMINADO (infinitas soluciones)

- $b \neq 0$

$|A| \neq 0 \Rightarrow \text{Rango } A = \text{Rango } A^* = 3 = n^\circ \text{ de incógnitas,}$
estamos ante un SISTEMA COMPATIBLE DETERMINADO (solución única)

Ejercicio 2. (Algebra)

Dadas las matrices $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & a \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ y $B = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ a & 0 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$, con $a \in \mathbb{R} - \{0\}$.

- Calcular la matriz C, siendo $c_{11}=2$, tal que $AC=B$.
- Si $D=B^t A$ siendo B^t la traspuesta de B, determinar los valores de a para los que D tiene matriz inversa.

Solución:

- Para que dos matrices puedan multiplicarse el número de columnas de la primera tiene que ser igual al número de filas de la segunda.

$$A \cdot C = B$$

$$\begin{matrix} 3 \times 2 & 2 \times 2 & 3 \times 2 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & a \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ a & 0 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$$

Realizando el producto de matrices tenemos:

$$2 + z = 3 \Rightarrow z = 1$$

$$y + t = -1$$

$$az = a$$

$$at = 0 \Rightarrow t = 0$$

$$2 + z = 3$$

$$y + t = -1 \Rightarrow y + 0 = -1 \Rightarrow y = -1$$

Con estos resultados tenemos: $C = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$b) D = B^t \cdot A = \begin{pmatrix} 3 & a & 3 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & a \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 6 + a^2 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\exists D^{-1} \Leftrightarrow |D| \neq 0$$

$$|D| = \begin{vmatrix} 6 & 6 + a^2 \\ -2 & -2 \end{vmatrix} = -12 - (-12 - 2a^2) = 2a^2 = 0 \Rightarrow a = 0$$

Por lo tanto, si $a \neq 0$ la matriz D posee inversa.



Ejercicio 3.
(Geometría)

Dadas las rectas $r_1 \equiv \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2t \\ z = -1 + t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$, y $r_2 \equiv \frac{x-1}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z}{2}$

- Razonar si existe un plano perpendicular a r_2 que contenga a r_1 .
- Calcular la recta con vector director perpendicular a los de las rectas r_1 y r_2 y que contiene al punto $(1,0,0)$.

Solución:

- Si queremos que α $\left\{ \begin{array}{l} \text{sea perpendicular a } r_2 \Rightarrow \vec{n}_\alpha = \vec{v}_{r_2} \\ \text{contenga a } r_1 \end{array} \right.$, entonces tiene que cumplirse que $\vec{n}_\alpha \cdot \vec{v}_{r_1} = 0$
 $\vec{n}_\alpha \cdot \vec{v}_{r_1} = (3,2,2) \cdot (1,2,1) = 3 + 4 + 2 \neq 0$

Con esto concluimos que **no existe un plano perpendicular a r_2 que contenga a r_1 .**

- Llamaremos s a la recta que nos piden.

$$\vec{v}_s = \vec{v}_{r_1} \times \vec{v}_{r_2} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 2 \end{vmatrix} = 2i + j - 4k \Rightarrow \vec{v}_s = (2,1,-4)$$

Para obtener la ecuación de la recta s necesitamos un punto $P(1,0,0)$ y un vector que será $(2,1,-4)$. En este caso expresaremos la recta en forma continua:

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z}{-4}$$

Ejercicio 4.
(Geometría)

Sea r la recta que pasa por los puntos $(1,0,-1)$ y $(0,1,1)$,

- Determinar el plano que contiene a la recta r y al punto $P=(0,0,1)$.
- Calcular la distancia de la recta r al punto $P=(0,0,1)$.

Solución:

- Para determinar un plano necesitamos 2 vectores y un punto.

En este caso como la recta r pasa por $P_1 = (1,0,-1)$ y $P_2 = (0,1,1)$ para obtener el plano necesitamos dos vectores y un punto:

$$\alpha \begin{cases} \overrightarrow{P_1P} = (-1,0,2) \\ \overrightarrow{P_2P} = (0,-1,0) \\ P = (0,0,1) \end{cases} \Rightarrow \alpha \equiv \begin{vmatrix} x & y & z-1 \\ -1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 2x + z - 1 = 0 \Rightarrow$$

$$\alpha \equiv 2x + z - 1 = 0$$

- Para obtener la distancia de un punto a una recta formaremos el plano $\pi \perp r$ y que pase por P.

Como $\vec{v}_r = \overrightarrow{P_2P_1} = \vec{n}_\pi = (-1,1,2)$ y el plano tiene que pasar por $P=(0,0,1)$, obtenemos la ecuación de dicho plano:

$$\pi \equiv -x + y + 2z + D = 0$$

\Rightarrow sustituimos el punto P para obtener D y ya tenemos la ecuación del plano.

$$\pi \equiv 0 + 0 + 2 + D = 0 \Rightarrow D = -2 \Rightarrow \pi \equiv -x + y + 2z - 2 = 0$$

Hallaremos un punto Q que será la intersección de r con π .



$$r \equiv \begin{cases} x = 1 - \lambda \\ y = \lambda \\ z = -1 + 2\lambda \end{cases}, \text{ sustituimos en el plano} \Rightarrow -1 + \lambda + \lambda - 2 + 4\lambda - 2 = 0 \Rightarrow \lambda = \frac{5}{6}$$

Con este valor de λ , sustituimos en la recta y tenemos el punto $Q = (\frac{1}{6}, \frac{5}{6}, \frac{2}{3})$

La distancia de P a Q será la distancia de P a r, que el valor pedido en el problema.

$$d(P \text{ a } r) = |\overrightarrow{PQ}| = \sqrt{\left(\frac{1}{6}\right)^2 + \left(\frac{5}{6}\right)^2 + \left(\frac{2}{3}\right)^2} = 0,9128 \text{ u}$$

Ejercicio 5.

(Análisis)

Sea

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2-x} & \text{si } x < 1 \\ \ln(x) & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$$

- Estudiar su continuidad y derivabilidad en $x=1$.
- Estudiar sus asíntotas verticales y horizontales.

Solución:

- Primero estudiaremos la continuidad en $x=1$.

$\lim_{x \rightarrow 1^+} \ln x = 0$, $\lim_{x \rightarrow 1^-} \frac{1}{2-x} = 1$, $f(1) = \ln 1 = 0$ Como estos tres valores no coinciden, la función **no será continua en $x=1$. Tampoco será derivable** en $x=1$ puesto que para ello tiene que ser continua.

- Como $Dom = \mathbb{R}$, no existen asíntotas verticales.

Para calcular las asíntotas horizontales:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \ln x = +\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{1}{2-x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{1}{2+x} = 0$$

Por tanto **$y=0$ es asíntota horizontal cuando $x \rightarrow -\infty$**

Ejercicio 6.

(Análisis)

Dada la función $f(x) = x^2(x+3)$, determinar su dominio de definición, puntos de corte de su gráfica con los ejes, intervalos de crecimiento y decrecimiento y extremos relativos.

Solución:

$Dom = \mathbb{R}$ por tratarse de un polinomio.

Puntos de corte con los ejes:

- Eje x: $y = 0 \Rightarrow 0 = x^2(x+3) \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = -3 \end{cases} \Rightarrow$ los puntos serán $(0,0)$ y $(-3,0)$.
- Eje y: $x = 0 \Rightarrow (0,0)$

Crecimiento y decrecimiento lo estudiaremos con la primera derivada.

$$f'(x) = 3x^2 + 6x = 0 \Rightarrow 3x(x+2) = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = -2 \end{cases}$$

Signo f'

+	-	+
-∞	-2	0
↗	↘	↗
	+	+
	-∞	+∞

La función crece en $(-\infty, -2) \cup (0, \infty)$ y decrece en $(-2, 0)$

Con ello concluimos que tiene un máximo relativo en $x=-2$ y un mínimo relativo en $x=0$.

Siendo las coordenadas del máximo $(-2, 4)$ y las del mínimo $(0,0)$.



Ejercicio 7.
(Análisis)

Calcular

a) $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{sen}(x^2)}{x^3 + 4x^2}$

b) $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \text{sen}(x) \cos^3(x) dx$

(2 puntos)

Solución:

a)

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\text{sen}(x^2)}{x^3 + 4x^2} = \left(\frac{0}{0}\right)$$

Como tenemos indeterminación $\left(\frac{0}{0}\right)$ aplicaremos la regla de L'Hopital derivando numerador y denominador por separado tantas veces como sea necesario hasta quitar la indeterminación.

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(x^2) \cdot 2x}{3x^2 + 8x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(x^2) \cdot 2x}{x \cdot (3x + 8)} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos(x^2) \cdot 2}{(3x + 8)} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

a) $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \text{sen}(x) \cos^3(x) dx = - \int_0^{\frac{\pi}{2}} t^3 dt = - \left[\frac{t^4}{4} \right]_0^{\frac{\pi}{2}} = - \left[\frac{\cos^4(x)}{4} \right]_0^{\frac{\pi}{2}} = 0 + \frac{1}{4} = \frac{1}{4}$
 $\cos(x) = t$
 $-\text{sen}(x) dx = dt$

Ejercicio 8.
(Análisis)

Dadas las funciones $f(x) = -x^2$ y $g(x) = x^3$.

a) Comprobar que las gráficas de dichas funciones en $[-1,0]$ sólo se cortan para $x=-1$ y $x=0$.

Demostrar que en $[-1,0]$ $g(x) \geq f(x)$

b) Hallar el área del recinto limitado por las gráficas de dichas funciones.

Solución:

a) Para comprobar donde se cortan las gráficas:

$$f(x) = g(x) \Rightarrow -x^2 = x^3 \Rightarrow x^3 + x^2 = x^2(x + 1) = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = -1 \end{cases}$$

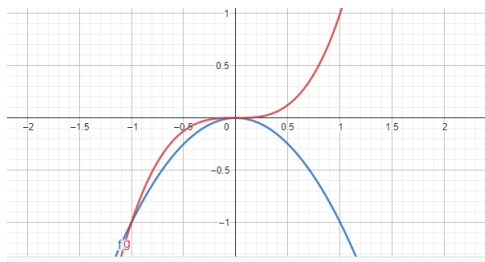
Para demostrar que $g(x) \geq f(x)$ en $[-1,0]$, daremos un valor en ese intervalo (p. ej $x=-0,5$) y sustituimos en ambas funciones.

$$f(-0,5) = -0,25 \quad g(-0,5) = -0,125$$

Comprobamos que $g(x) \geq f(x)$ en $[-1,0]$



b)



Área=

$$\int_{-1}^0 g(x) - f(x) dx = \int_{-1}^0 x^3 + x^2 dx = \left. \frac{x^4}{4} + \frac{x^3}{3} \right|_{-1}^0 = 0 - \left(\frac{1}{4} - \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{12} = \mathbf{0,083 u^2}$$

Ejercicio 9.

(Probabilidad y estadística)

Sean A, B y C sucesos de un experimento aleatorio con probabilidades $P(A) = 0,3$, $P(B) = 0,4$ y $P(C) = 0,5$ tales que A y B son independientes y A y C son incompatibles. Calcular las probabilidades $P(A \cap B)$, $P(A \cap C)$, $P(A \cap \bar{C})$, $P(A \cup B)$ y $P(\bar{A} \cup \bar{B})$ siendo \bar{A} , \bar{B} y \bar{C} los sucesos complementarios de A, B y C respectivamente.

Solución:

$$P(A) = 0,3$$

$$P(B) = 0,4$$

$$P(C) = 0,5$$

$$A \text{ y } B \text{ independientes} \Rightarrow P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) = 0,3 \cdot 0,4 = \mathbf{0,12}$$

$$A \text{ y } C \text{ incompatibles} \Rightarrow P(A \cap C) = \mathbf{0}$$

$$P(A \cap \bar{C}) \Rightarrow P(A) = P(A \cap C) + P(A \cap \bar{C}) \Rightarrow P(A \cap \bar{C}) = P(A) - P(A \cap C) = P(A) = \mathbf{0,3}$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = 0,3 + 0,4 - 0,12 = \mathbf{0,58}$$

$$P(\bar{A} \cup \bar{B}) = P(\bar{A}) + P(\bar{B}) - P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(\bar{A}) + P(\bar{B}) - (1 - P(A \cup B)) \\ = 0,7 + 0,6 - (1 - 0,58) = \mathbf{0,88}$$

Ejercicio 10.

(Probabilidad y estadística)

De las camionetas que recogen los envases reciclados de una localidad el 45% son de la marca C1, el 30% de la marca C2 y el 25% de la marca C3. La probabilidad de que una camioneta se averíe es: 0,02 si es de la marca C1, 0,05 si es de la marca C2 y 0,04 si es de la marca C3.

- Indicar las seis probabilidades que aparecen en el enunciado.
- Si se selecciona una de las camionetas al azar ¿qué probabilidad tiene de averiarse?
- Suponiendo que una de esas camionetas se ha averiado, ¿cuál es la probabilidad de que haya sido una camioneta de la marca C3?

Solución:

Definimos los sucesos:

Marca C_1

Marca C_2

Marca C_3

Averiado: A



a)

$$P(C_1) = 0,45; P(C_2) = 0,3; P(C_3) = 0,25;$$
$$P(A/C_1) = 0,02; P(A/C_2) = 0,05; P(A/C_3) = 0,04$$

a) Aplicamos el teorema de la probabilidad total.

$$P(A) = P(C_1 \cap A) + P(C_2 \cap A) + P(C_3 \cap A)$$
$$= P(C_1) \cdot P(A/C_1) + P(C_2) \cdot P(A/C_2) + P(C_3) \cdot P(A/C_3)$$
$$= 0,45 \cdot 0,02 + 0,3 \cdot 0,05 + 0,25 \cdot 0,04 = \mathbf{0,034}$$

b) Aplicamos el teorema de Bayes.

$$P(C_3/A) = \frac{P(C_3 \cap A)}{P(A)} = \frac{P(C_3) \cdot P(A/C_3)}{P(A)} = \frac{0,25 \cdot 0,04}{0,034} = \mathbf{0,294}$$